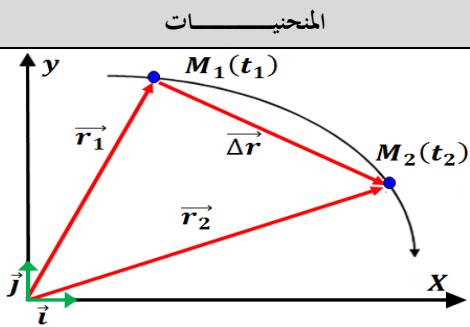
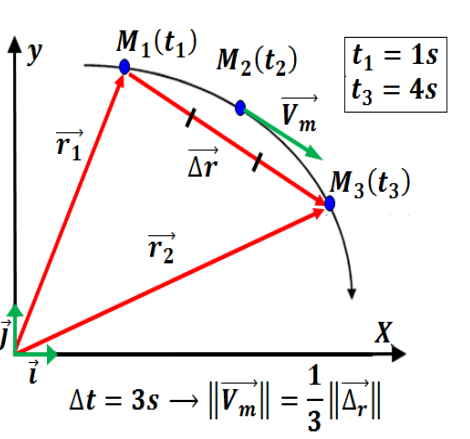
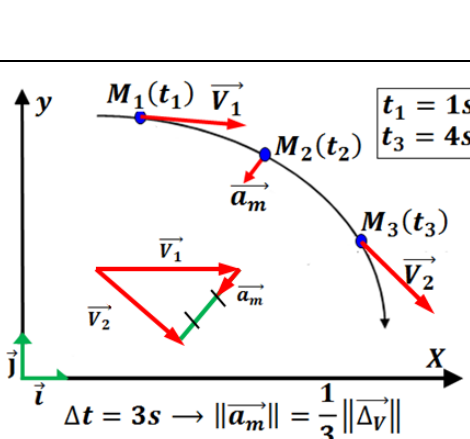
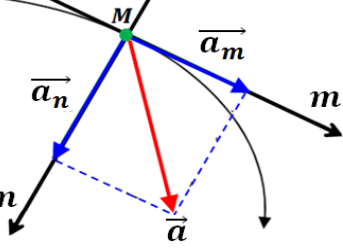


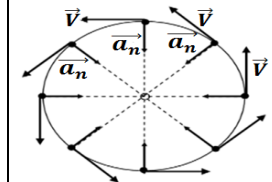
الحركة من أجل دراسة أي حركة يجب إسنادها لمعلم (المرجع) مرجع عطالي (يتحقق فيه مبدأ العطالة أي ساكن أو يتحرك بحركة مستقيمة منتظمة).

المنحنيات	خواص العلاقات	عناصر الحركة
	<p>- شعاع الموضع يجمع بين مبدأ الأحداثيات وموضع مركز عطالة الجسم.</p> $\vec{r} = \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$	شعاع الموضع \vec{r}
	<p>- هو التغير في شعاع الموضع بين اللحظتين t_1 و t_2</p> $\overrightarrow{\Delta r} = \overrightarrow{M_1M_2} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}$	شعاع الانتقال $\overrightarrow{\Delta r}$
	$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$	طويلة شعاع الموضع
	<p>- هو النسبة بين شعاع الانتقال $\overrightarrow{\Delta r}$ بين اللحظتين t_1, t_2 و المجال الزمني Δt</p> $\overrightarrow{V}_{moy} = \frac{\overrightarrow{\Delta r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t} \vec{k}$ $\overrightarrow{V}_{moy} = V_{mx} \vec{i} + V_{my} \vec{j} + V_{mz} \vec{k}$	شعاع السرعة المتوسطة \overrightarrow{V}_{moy}
	<p>- هو مشتق شعاع الموضع \vec{r} بالنسبة للزمن.</p> $\overrightarrow{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overrightarrow{\Delta r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$ $\overrightarrow{V} = V_x \vec{i} + V_y \vec{j} + V_z \vec{k}$	شعاع السرعة اللحظية \overrightarrow{V}
	$\overrightarrow{V} = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2} \quad \ \overrightarrow{V}_m\ = \frac{1}{\Delta t} \ \overrightarrow{\Delta r}\ $	طويلة شعاع السرعة الوحدة (m/s)
	<p>- هو النسبة بين شعاع السرعة $\overrightarrow{\Delta V}$ بين اللحظتين t_1, t_2 و المجال الزمني Δt</p> $\overrightarrow{a}_{moy} = \frac{\overrightarrow{\Delta V}}{\Delta t} = \frac{\Delta V_x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta V_y}{\Delta t} \vec{j} + \frac{\Delta V_z}{\Delta t} \vec{k}$ $\overrightarrow{a}_{moy} = a_{mx} \vec{i} + a_{my} \vec{j} + a_{mz} \vec{k}$	شعاع التسارع المتوسط \overrightarrow{a}_{moy}
	<p>- هو مشتق شعاع السرعة \overrightarrow{V} بالنسبة للزمن (المشتق الثاني لشعاع للموضع).</p> $\overrightarrow{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overrightarrow{\Delta V}}{\Delta t} = \frac{dV_x}{dt} \vec{i} + \frac{dV_y}{dt} \vec{j} + \frac{dV_z}{dt} \vec{k}$ $\overrightarrow{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$	شعاع التسارع اللحظي \overrightarrow{a}
	$\overrightarrow{a} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \quad \ \overrightarrow{a}_m\ = \frac{1}{\Delta t} \ \overrightarrow{\Delta V}\ $	طويلة شعاع التسارع الوحدة (m/S ²)

	<p>معلم فريني هو معلم مبدؤه موضع المتحرك M في لحظة ما يتكون من محورين متعامدين أحدهما (om) يكون مماسي للمسار في الموضع M جهته هي جهة الحركة والآخر (on) ناظمي، يتجه نحو مركز المسار.</p>	التسارع المماسي
	$a = \sqrt{a_m^2 + a_n^2}$	التسارع الناظمي يسمى مركزي لأنه يتجه نحو المركز.
	$a_n = \frac{V^2}{R}$	$a_m = \frac{dV}{dt}$

قوانن نيوتن		
$\sum \overrightarrow{F}_{ext} = \vec{0}$	في المعالم العطالية أو الغاليلية يحافظ الجسم على سكونه أو حركته المستقيمة المنتظمة إذا لم تتدخل عليه قوة لتغير من حالته حركته يعني: (ثابت $V = cte = 0$) أي $(\Delta V = 0)$.	القانون الأول لنيوتن (مبدأ العطالة)
$\sum \overrightarrow{F}_{ext} = m\overrightarrow{a}_G$	في معلم غاليلي المجموع الشعاعي للقوة المؤثرة على جملة مادية يساوي جداء كتلتها في تسارع مركز عطالتها.	القانون الثاني لنيوتن
$\overrightarrow{F}_{A/B} = -\overrightarrow{F}_{B/A}$	إذا أثرت جملة A على جملة B بقوة $\overrightarrow{F}_{A/B}$ فإن الجملة B تؤثر على الجملة A بقوة $\overrightarrow{F}_{B/A}$ تماثلها في الشدة وتزامنها و تعاكسها في الإتجاه ولهما نفس الحامل.	القانون الثالث لنيوتن (مبدأ الفعلين المتبادلين)

الحركات	شعاع السرعة \vec{V}	شعاع التسارع \vec{a}
الحركة المستقيمة المنتظمة	يكون شعاع السرعة <u>ثابت في المنحى والجهة والطويلة</u>	حسب مبدأ العطالة لا يخضع المتحرك لقوة وإذا خضع إلى قوى فحتما مجموع الشعاعي لهذه القوى يكون <u>معدوم</u> ، وحسب القانون الثاني لنيوتن يكون شعاع التسارع أيضا <u>معدوم</u> .
الحركة المستقيمة المتسارعة بانتظام	يكون شعاع السرعة اللحظية <u>ثابت في المنحى والجهة بينما تزايد طويلته بانتظام</u> .	يخضع المتحرك إلى قوة \vec{F} تكون في <u>جهة الحركة وثابتة في المنحى والجهة والطويلة</u> ، وحسب القانون الثاني لنيوتن يكون شعاع التسارع \vec{a} في <u>جهة الحركة وثابت في المنحى والجهة والطويلة</u> . \vec{V} و \vec{a} لهما نفس الجهة في كل لحظة.
الحركة المستقيمة المتباطئة بانتظام	يكون شعاع السرعة اللحظية <u>ثابت في المنحى والجهة بينما تتناقص طويلته بانتظام</u> .	يخضع المتحرك إلى قوة \vec{F} تكون في <u>عكس جهة الحركة وثابتة في المنحى والجهة والطويلة</u> ، وحسب القانون الثاني لنيوتن يكون شعاع التسارع \vec{a} في <u>عكس جهة الحركة وثابت في المنحى والجهة والطويلة</u> . \vec{V} و \vec{a} متعاكسين في الجهة عند كل لحظة.
الحركة الدائرية المنتظمة	يكون شعاع السرعة مماسي للمسار <u>وطويلته ثابتة في كل لحظة</u> .	يخضع لمحصلة قوى \vec{F} <u>ثابتة وناظرية</u> (متجهة دوما نحو المركز المسار)، وبالتالي يكون شعاع التسارع \vec{a} ثابت في القيمة ومنتجه نحو مركز المسار عند كل لحظة.



دور الحركة الدائرية المنتظمة	رمز له بالرمز T ووحدته الثانية (S) هو المدة اللازمة لإنجاز دورة واحدة أي قطع مسافة $(2\pi r)$: $T = \frac{2\pi r}{V}$	سرعة المتحرك V	نصف قطر المسار الدائري r
ملاحظة مهمة	تعتمد طبيعة الحركة (متسارعة أو متباطئة) على الجداء السلمي $\vec{a} \cdot \vec{V}$ حيث:		
-	إذا كان $(\vec{a} \cdot \vec{V} > 0)$ تكون الحركة متسارعة.		
-	إذا كان $(\vec{a} \cdot \vec{V} < 0)$ تكون الحركة متباطئة.		
-	إذا كان $(\vec{a} \cdot \vec{V} = 0)$ تكون الحركة منتظمة (مستقيمة منتظمة في الحركات المستقيمة إذا كان $(\vec{a} = 0)$ أو دائرية منتظمة في الحركات المنحنية (دائرية) إذا كان \vec{a} عمودي على (\vec{v})).		
-	تذكير في معلم للمستوي يكون: $(\vec{a} \cdot \vec{V} = a_x V_x + a_y V_y)$ و في معلم للفضاء يكون $(\vec{a} \cdot \vec{V} = a_x V_x + a_y V_y + a_z V_z)$.		

قوانين كبلر	
	<p>- إن الكواكب تتحرك وفق مدارات إهليجية (شكل بيضوي) تمثل الشمس أحد محرقها (يعني إحدى البؤرتين حيث أن للشكل الإهليجي بؤرتين).</p> <p>الإهليج هومنحى يكون فيه مجموع المسافتين من نقطة منه إلى المحرقين (F', F) ثابتا (قطع ناقص).</p> <p>المحور الكبير $2a = r_1 + r_2$</p> <p>المحور الصغير $2d$</p>
	<p>- إن المستقيم الرابط بين الشمس والكوكب يسمح بمساحات متساوية خلال فترات زمنية متساوية.</p> <p>- إذا كان المجالين الزمنيين للإنتقالين متساويين فإن سرعة الكوكب هي التي تتغير على مداره.</p>
<p>$T^2 = K \cdot a^3$ (حيث K ثابت)</p>	<p>- يتناسب مربع الدور لمدار كوكب مع مكعب البعد المتوسط للكوكب عن الشمس (نصف المحور الكبير).</p>

دراسة الحركة الدائرية المنتظمة للكواكب و الأقمار الاصطناعية			
قانون الجذب العام $F = G \frac{m \cdot M_s}{r^2}$	التسارع الناظمي $a_n = \frac{V^2}{R}$	دور الحركة الدائرية المنتظمة $T = \frac{2\pi r}{V}$	شروط الحصول على حركة دائرية تكون الجملة المادية في حالة حركة دائرية منتظمة إذا كانت سرعتها الابتدائية غير معدومة وكانت خاضعة لقوة مركزية (قوة عمودية على شعاع السرعة).
<p>• نختار معلما بحيث يكون أحد محاوره ناظمي كما في الشكل</p> <p>- بتطبيق القانون الثاني لنيوتن $\vec{F} = m \vec{a}_n \Leftrightarrow \sum \vec{F}_{ext} = m \vec{a}_G$ (1) $F = m \frac{V^2}{R}$</p> <p>- بإستعمال قانون الجذب العام $F = G \frac{m \cdot M}{r^2}$ (2) أي $F = m \frac{V^2}{R} = G \frac{m \cdot M}{r^2}$ من (1) و (2) نجد: $V^2 = G \times \frac{M}{r}$</p> <p>ومنه نجد عبارة السرعة المدارية $V_{orb} = \sqrt{\frac{G \cdot M}{r}}$ و من العلاقة (1) نتحصل على العلاقة التالية لدور $T^2 = \frac{4\pi^2}{G \cdot M} \cdot r^3$</p>			

الملاحظات	الدور	السرعة المدارية	الحالات
كتلة الشمس M_S	$T^2 = \frac{4\pi^2}{G \cdot M_S} \cdot r^3$	$V_{orb} = \sqrt{\frac{G \cdot M_S}{r}}$	في حالة كوكب يدور حول الشمس (S)
البعد بين الكوكب ومركز الشمس r			
كتلة الارض M_T	$T^2 = \frac{4\pi^2}{G \cdot M_T} \cdot r^3 = \frac{4\pi^2}{G \cdot M_T} \cdot (R_T + h)^3$	$V_{orb} = \sqrt{\frac{G \cdot M_T}{r}}$	في حالة قمر اصطناعي يدور حول الارض (T)
نصف قطر الارض R_T			
بعد القمر عن سطح الارض h			

ملاحظة إن كتلة الكواكب والأقمار لا تؤثر على السرعة المدارية والدور.

استنتاج قانون الجذب العام من قانون كبلر

• من قانون الثالث لكبلر وعبارة الدور $T^2 = K \cdot a^3 = \frac{4\pi^2}{G \cdot M} \cdot r^3$

• يمكن تحديد القوة المتسببة في الحركة الدائرية المنتظمة للكواكب والأقمار، علماً أن : $\left(V^2 = \frac{4\pi^2}{T^2} r^2, T = \frac{2\pi}{V} r^3 \right)$

بالنسبة للكوكب	بالنسبة للأقمار الصناعية	$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a}_G$ $\vec{F} = m\vec{a}_n$ $F = m \frac{V^2}{R} \quad (1)$ $F = m \frac{4\pi^2}{K r^3} \quad (2)$	بتطبيق القانون الثاني لنيوتن
$K_T = \frac{4\pi^2}{G M_T}$	$K_S = \frac{4\pi^2}{G M_S}$		
كتلة الكوكب أو القمر الصناعي m			
يتعلق بكتلة الجسم المركزي M فقط فجميع مدارات الكواكب لها نفس الثابت K			
ومنه نستنتج قانون الجذب العام $F = G \frac{m \cdot M_S}{r^2} / G = 6.67 \times 10^{-11} N \cdot m^2 / kg^2$		$F = m \frac{4\pi^2}{K \cdot r^3} = \frac{4\pi^2 m \cdot G \cdot M}{4\pi^2 r^3}$ نجد	بالتعويض في القيمة K في العلاقة (2)

وحدة ثابت الجذب العام و تحليله البعدي $G = N \cdot m^2 / kg^2$

من عبارة قوة الجذب العام يمكن كتابة $G = F \frac{r^2}{m \cdot M}$ و حسب التحليل البعدي للقانون الثاني لنيوتن $F = a \cdot m \rightarrow [F] = [a] \cdot [m]$

$$[G] = \frac{[F] \cdot [r^2]}{[m] \cdot [M]} = \frac{[a] \cdot [m] \cdot [r^2]}{[m] \cdot [M]} = \frac{[a] \cdot [r^2]}{[M]} = \frac{\frac{m}{S^2} \cdot m^2}{Kg} = \frac{m^3}{S^2 \cdot kg}$$

طاقة الجملة كوكب-قمر عند توازن قمر صناعي تكون سرعته $V = \sqrt{g \cdot r}$ فيصبح له طاقة حركية $E_c = \frac{1}{2} M V^2$ بحيث تزداد بزيادة ارتفاعه (r).

قمر جيو مستقر نقول عن قمر إصطناعي أنه جيو مستقر إذا بقي دائماً واقعاً على الشاقول المار بنفس النقطة من الأرض، في المرجع المركزي الأرضي يوجد مسار القمر الإصطناعي في مستو يحتوي على مركز الأرض فكل الأقمار الإصطناعية الجيو مستقرة توجد في مستو واحد هو مستوي خط الإستواء.

- باختصار هو قمر يدور في جهة دوران الأرض يعني ثابت بالنسبة لنقطة من سطح الأرض.

دور قمر جيو مستقر هو المدة الزمنية التي ينجز فيها القمر الإصطناعي دورة كاملة في المرجع المركزي الأرضي و دوره مساوي لدور الأرض.

ملاحظات يمكن اعتبار الجملة نقطة مادية إذا كانت أبعادها مهملة أمام المرجع الذي تنسب إليه الحركة.

مفهوم مركز العطالة في الجملة الشبيه المعزولة توجد على الأقل نقطة ساكنة أو تتحرك بحركة مستقيمة منتظمة بالنسبة لمعلم غاليلي، في ميكانيك نيوتن هذه

النقطة تنطبق دائماً على مركز الكتلة الذي يمثل مركز المسافات المتناسبة لمجموعة النقاط المادية.

المراجع العطالية (الغاليلية) المرجع العطالي هو كل مرجع يتحقق في مبدأ العطالية.

- المعلم الهيليومركزي (الشمسي).

- المعلم الجيومركزي (الأرضي).

- المعلم السطحي الأرضي.